

DIPARTIMENTO DEI BENI CULTURALI:

ARCHEOLOGIA, STORIA DELL'ARTE,
DEL CINEMA E DELLA MUSICA

REGOLAMENTO PER L'UTILIZZO DELLA STAMPANTE 3D BAMBU LAB – X1E

Il Dipartimento dei Beni Culturali: archeologia, storia dell'arte, del cinema e della musica, dell'Università degli Studi di Padova, dispone di una stampante 3d Bambu Lab – X1E (s.n.: 03W09C442501809) destinata alle attività di ricerca, didattica e terza missione svolte dal Dipartimento.

È situata presso il Laboratorio di Digital Cultural Heritage a Palazzo Calvura.

Art. 1: criteri generali di utilizzo dello strumento.

La stampante 3d è a disposizione del personale docente e del personale tecnico-amministrativo dipendente dell'Università degli Studi di Padova e strutturato presso il Dipartimento. Lo strumento potrà essere prenotato da docenti e personale tecnico-amministrativo, anche nell'ambito di attività di ricerca, didattica e divulgazione che riguardino assegnisti, dottorandi, borsisti, specializzandi e studenti.

La stampante 3d è gestita ed utilizzata esclusivamente dal personale tecnico del Laboratorio di Digital Cultural Heritage nella figura della dott.ssa Emanuela Faresin.

Il Dipartimento si prende carico di gestire le prenotazioni per l'utilizzo e le periodiche revisioni.

Art. 2: prenotazione

L' utilizzo della stampante deve essere prenotato, salvo esigenze eccezionali, con almeno 7 giorni lavorativi di anticipo rispetto alla data di utilizzo, mediante compilazione del format disponibile nel sito dbc, alla pagina relativa al Laboratorio di Digital Cultural Heritage, da inviare all'indirizzo mail (rilievi.dbc@unipd.it), a cui seguirà conferma dell'avvenuta prenotazione da parte del personale preposto.

Art. 3: Gestione della spesa per l'utilizzo

Sono a carico dei docenti e personale tecnico-amministrativo le spese per la materia prima.

A tal fine è utile sapere che:

- la dimensione massima stampa è di 25 x 25 x 25 cm;
- una bobina di PLA generico da 750 g costa 25 euro;
- quando si carica il modello nel software per la stampa, compare una stima del materiale utilizzato e quindi si può calcolare il costo della materia prima;
- a titolo di esempio, una stampa di un modello 6 x 9 x 15 di peso 93 g costa 3,10 € di materiale.